

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Пономарев Алексей Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 14.03.2024 10:11:07

Уникальный программный ключ:

b4d9d809cd665c8cf4389f1f19bb59ee6a0c0f9

**Частное образовательное учреждение высшего образования**

**«Институт социальных и гуманитарных знаний»**

**Отделение среднего профессионального образования**

**ЧОУ ВО «ИСГЗ»**



**«Утверждаю»**

Первый проректор  
Н.Т. Димитриева

## **РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ**

### **ОУД.05 ИНФОРМАТИКА**

Специальность 38.02.01 «Экономика и бухгалтерский учет» (по отраслям)

Образовательная программа на базе основного общего образования

Квалификация выпускника - бухгалтер

Нормативный срок освоения программы – 2 года 10 месяцев

Форма обучения – очная, заочная

Казань 2023

## **СОДЕРЖАНИЕ**

1. Общая характеристика примерной рабочей программы общеобразовательной дисциплины «Информатика» .....	2
2. Структура и содержание общеобразовательной дисциплины .....	12
3. Условия реализации программы общеобразовательной дисциплины .....	48
4. Контроль и оценка результатов освоения общеобразовательной дисциплины.....	49

## **1. Общая характеристика примерной рабочей программы общеобразовательной дисциплины «Информатика»**

### **1.1. Место дисциплины в структуре образовательной программы СПО:**

Общеобразовательная дисциплина информатика является обязательной частью общеобразовательного цикла образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО по специальности Экономика и бухгалтерский учет (по отраслям).

### **1.2. Цели и планируемые результаты освоения дисциплины:**

#### **1.2.1. Цели дисциплины**

Содержание программы общеобразовательной дисциплины «Информатика» направлено на достижение следующих целей: освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в современном обществе, биологических и технических системах; овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом цифровые технологии, в том числе при изучении других дисциплин; развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и цифровых технологий при изучении различных учебных предметов; воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности; приобретение опыта использования цифровых технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

## **1.2.2. Планируемые результаты освоения общеобразовательной дисциплины в соответствии с ФГОС СПО и на основе ФГОС СОО**

<b>Код и наименование формируемых компетенций</b>	<b>Планируемые результаты освоения дисциплины</b>	
	<b>Общие<sup>1</sup></b>	<b>Дисциплинарные<sup>2</sup></b>

---

<sup>1</sup> Указываются личностные и метапредметные результаты из ФГОС СОО (в последней редакции от 12.08.2022) в отглагольной форме, формируемые общеобразовательной дисциплиной

<sup>2</sup> Дисциплинарные (предметные) результаты указываются в соответствии с их полным перечнем во ФГОС СОО (в последней редакции от 12.08.2022)

**ОК 01.** Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным

	<p><b>В части трудового воспитания:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- готовность к труду, осознание ценности мастерства, трудолюбие;</li><li>- готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность;</li><li>- интерес к различным сферам профессиональной деятельности,</li></ul> <p><b>Овладение универсальными учебными познавательными действиями:</b></p> <p><b>а) базовые логические действия:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать ее всесторонне;</li><li>- устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения;</li><li>- определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;</li><li>- выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях;</li><li>- вносить корректиды в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;</li><li>- развивать креативное мышление при</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- понимать угрозу информационной безопасности, использовать методы и средства противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных; соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения; понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет;</li><li>- уметь организовывать личное информационное пространство с использованием различных средств цифровых технологий; понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов; понимание возможностей и ограничений технологий искусственного интеллекта в различных областях; наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах</li><li>- уметь реализовать этапы решения задач на компьютере; умение реализовывать на выбранном для изучения языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#) типовые алгоритмы обработки чисел, числовых последовательностей и массивов: представление числа в виде набора простых сомножителей; нахождение максимальной (минимальной) цифры натурального числа, записанного в системе счисления с основанием, не превышающим 10; вычисление обобщенных характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения среднего арифметического, минимального и максимального</li></ul>
--	--	---

<p><b>ОК 02.</b></p> <p>Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности</p>	<p><b>В области ценности научного познания:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, основанного на диалоге культур, способствующего осознанию своего места в поликультурном мире;</li> <li>- совершенствование языковой и читательской культуры как средства взаимодействия между людьми и познания мира;</li> <li>- осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе;</li> </ul> <p><b>Овладение универсальными учебными познавательными действиями:</b></p> <p><b>в) работа с информацией:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- владеть представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе; понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы» «системный эффект», «информационная система», «система управления»; владеть методами поиска информации в сети Интернет; уметь критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет; характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования;</li> <li>- понимать основные принципы устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров; тенденций развития компьютерных технологий; владеть навыками работы с операционными системами и основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;</li> <li>- иметь представления о компьютерных сетях и их роли в современном мире; об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;</li> <li>- понимать основные принципы дискретизации различных видов информации; уметь определять</li> </ul>
---	--	--

	<p>интерпретацию информации различных видов и форм представления;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- создавать тексты в различных форматах с учетом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации;</li> <li>- оценивать достоверность, легитимность информации, ее соответствие правовым и морально-этическим нормам;</li> <li>- использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;</li> <li>- владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности</li> </ul>	<p>информационный объем текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- уметь строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды); использовать простейшие коды, которые позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных;</li> <li>- владеть теоретическим аппаратом, позволяющим осуществлять представление заданного натурального числа в различных системах счисления; выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики; определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа;</li> <li>- уметь читать и понимать программы, реализующие несложные алгоритмы обработки числовых и текстовых данных (в том числе массивов и символьных строк) на выбранном для изучения универсальном языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#); анализировать алгоритмы с использованием таблиц трассировки; определять без использования компьютера результаты выполнения несложных программ, включающих</li> </ul>
--	---	---

	<p>циклы, ветвления и подпрограммы, при заданных исходных данных; модифицировать готовые программы для решения новых задач, использовать их в своих программах в качестве подпрограмм (процедур, функций);</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- уметь создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов; умение использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в базе данных; наполнять разработанную базу данных; умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений);</li> <li>- уметь использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования; оценивать адекватность модели моделируемому объекту или процессу; представлять</li> </ul>
--	---

	<p>результаты моделирования в наглядном виде;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- уметь классифицировать основные задачи анализа данных (прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений); понимать последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов;</li> <li>- иметь представления о базовых принципах организации и функционирования компьютерных сетей;</li> <li>- уметь определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объема данных и характеристик канала связи;</li> <li>- уметь строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю длину сообщения при известной частоте символов; пояснить принципы работы простых алгоритмов сжатия данных;</li> <li>- уметь использовать при решении задач свойства позиционной записи чисел, алгоритмы построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке,</li> </ul>
--	---

	<p>содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием; уметь выполнять арифметические операции в позиционных системах счисления; умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности; исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные; решать несложные логические уравнения; уметь решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов (задачи построения оптимального пути между вершинами графа, определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа); уметь использовать деревья при анализе и построении кодов и для представления арифметических выражений, при решении задач поиска и сортировки; уметь строить дерево игры по заданному алгоритму; разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- понимать базовые алгоритмы обработки числовой и текстовой информации (запись чисел в позиционной системе счисления, делимость целых чисел; нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне; обработка многоразрядных целых чисел; анализ</li> </ul>
--	---

	<p>символьных строк и других), алгоритмов поиска и сортировки; умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- владеть универсальным языком программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#), представлениями о базовых типах данных и структурах данных; умение использовать основные управляющие конструкции; уметь осуществлять анализ предложенной программы: определять результаты работы программы при заданных исходных данных; определять, при каких исходных данных возможно получение указанных результатов; выявлять данные, которые могут привести к ошибке в работе программы; формулировать предложения по улучшению программного кода;</li> <li>- уметь разрабатывать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы; использовать в программах данные различных типов с учетом ограничений на диапазон их возможных значений, применять при решении задач структуры данных</li> </ul>
--	---

		<p>(списки, словари, стеки, очереди, деревья); применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки числовых данных и символьных строк; использовать при разработке программ библиотеки подпрограмм; знать функциональные возможности инструментальных средств среды разработки; умение использовать средства отладки программ в среде программирования; умение документировать программы;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- уметь создавать веб-страницы; умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования); владеть основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними; использовать табличные (реляционные) базы данных и справочные системы</li> </ul>
<b>ПК<sup>3</sup>...</b>		

<sup>3</sup> ПК указываются в соответствии с ФГОС СПО реализуемой профессии / специальности

## **2. Структура и содержание общеобразовательной дисциплины**

### **2.1. Объем дисциплины по очной форме обучения**

<b>Вид учебной работы</b>	<b>Объем в часах*</b>
<b>Объем образовательной программы дисциплины</b>	<b>144</b>
теоретическое обучение	28
практические занятия	108
<b>Промежуточная аттестация</b>	<b>2</b> <b>экзамен</b>
<b>Консультация</b>	<b>6</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>144</b>

### **Объем дисциплины по заочной форме обучения**

<b>Вид учебной работы</b>	<b>Объем в часах*</b>
<b>Объем образовательной программы дисциплины</b>	<b>144</b>
теоретическое обучение	6
практические занятия	10
Самостоятельная работа	128
<b>Промежуточная аттестация</b>	<b>экзамен</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>144</b>



## 2.2. Тематический план и содержание дисциплины «Информатика»

<b>Наименование разделов и тем</b>	<b>Содержание учебного материала (основное и профессионально-ориентированное), лабораторные и практические занятия, прикладной модуль (при наличии)</b>	<b>Объем часов</b>	<b>Формируемые компетенции</b>
<b>Основное содержание</b>			
<b>Раздел 1.</b>	<b>Информация и информационная деятельность человека</b>		
<b>Тема 1.1. Информация и информационные процессы</b>	Основное содержание		OK 02
	Понятие «информация» как фундаментальное понятие современной науки. Представление об основных информационных процессах, о системах. Кодирование информации Информация и информационные процессы		
	Теоретическое обучение		
<b>Тема 1.2. Подходы к измерению информации</b>	Основное содержание		OK 02
	Подходы к измерению информации (содержательный, алфавитный, вероятностный). Единицы измерения информации. Информационные объекты различных видов. Универсальность дискретного (цифрового) представления информации. Передача и хранение информации. Определение объемов различных носителей информации. Архив информации		
	Практические занятия		
<b>Тема 1.3. Компьютер и</b>	Основное содержание		OK 02
	Принципы построения компьютеров. Принцип открытой		

<b>цифровое представление информации. Устройство компьютера</b>	архитектуры. Магистраль. Аппаратное устройство компьютера. Внешняя память. Устройства ввода-вывода. Поколения ЭВМ. Архитектура ЭВМ 5 поколения. Основные характеристики компьютеров. Программное обеспечение: классификация и его назначение, сетевое программное обеспечение		
	Теоретическое обучение	1/1	
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 1.4. Кодирование информации. Системы счисления</b>	Основное содержание  Представление о различных системах счисления, представление вещественного числа в системе счисления с любым основанием, перевод числа из недесятичной позиционной системы счисления в десятичную, перевод вещественного числа из 10 СС в другую СС, арифметические действия в разных СС.  Представление числовых данных: общие принципы представления данных, форматы представления чисел.  Представление текстовых данных: кодовые таблицы символов, объем текстовых данных.  Представление графических данных.  Представление звуковых данных.  Представление видеоданных.  Кодирование данных произвольного вида		OK 02
	Практические занятия	2/1	

	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 1.5. Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики</b>	Основное содержание  Основные понятия алгебры логики: высказывание, логические операции, построение таблицы истинности логического выражения. Графический метод алгебры логики. Понятие множества. Мощность множества. Операции над множествами. Решение логических задач графическим способом  Практические занятия	2/0	OK 02
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 1.6. Компьютерные сети: локальные сети, сеть Интернет</b>	Основное содержание  Компьютерные сети их классификация. Работа в локальной сети. Топологии локальных сетей. Обмен данными. Глобальная сеть Интернет. IP-адресация. Правовые основы работы в сети Интернет	1/1	OK 01 OK 02
<b>Тема 1.7. Службы Интернета</b>	Основное содержание  Службы и сервисы Интернета (электронная почта, видеоконференции, форумы, мессенджеры, социальные сети). Поиск в Интернете. Электронная коммерция. Цифровые сервисы государственных услуг. Достоверность информации в Интернете		OK 02

	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 1.8. Сетевое хранение данных и цифрового контента</b>	Основное содержание		OK 01 OK 02
	Организация личного информационного пространства. Облачные хранилища данных. Разделение прав доступа в облачных хранилищах. Коллективная работа над документами. Соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных		
	Практические занятия		
	Самостоятельная работа		
<b>Тема 1.9. Информационная безопасность</b>	Основное содержание		OK 01 OK 02
	Информационная безопасность. Защита информации. Информационная безопасность в мире, России. Вредоносные программы. Антивирусные программы. Безопасность в Интернете (сетевые угрозы, мошенничество). Тренды в развитии цифровых технологий; риски и прогнозы использования цифровых технологий при решении профессиональных задачи		
	Теоретическое обучение		

	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Раздел 2.</b>	<b>Использование программных систем и сервисов</b>		
<b>Тема 2.1. Обработка информации в текстовых процессорах</b>	Основное содержание		OK 02
	Текстовые документы. Виды программного обеспечения для обработки текстовой информации. Создание текстовых документов на компьютере (операции ввода, редактирования, форматирования)		
	Практические занятия	2/1	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 2.2. Технологии создания структурированных текстовых документов</b>	Основное содержание		OK 02
	Многостраничные документы. Структура документа. Гипертекстовые документы. Совместная работа над документом. Шаблоны.		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 2.3. Компьютерная графика и мультимедиа</b>	Основное содержание		OK 02
	Компьютерная графика и её виды. Форматы мультимедийных файлов. Графические редакторы (ПО Gimp, Inkscape). Программы по записи и редактирования звука (ПО АудиоМастер). Программы		

	редактирования видео (ПО Movavi) Практические занятия Самостоятельная работа		
<b>Тема 2.4.</b> <b>Технологии обработки графических объектов</b>	Основное содержание		OK 02
	Технологии обработки различных объектов компьютерной графики (растровые и векторные изображения, обработка звука, монтаж видео)		
	Практические занятия		
	Самостоятельная работа		
<b>Тема 2.5.</b> <b>Представление профессиональной информации в виде презентаций</b>	Основное содержание		OK 02
	Виды компьютерных презентаций. Основные этапы разработки презентации. Анимация в презентации. Шаблоны. Композиция объектов презентации		
	Практические занятия		
	Самостоятельная работа		
<b>Тема 2.6.</b> <b>Интерактивные и</b>	Основное содержание		OK 02
	Принципы мультимедия. Интерактивное представление		

<b>мультимедийные объекты на слайде</b>	информации		
	Практические занятия	2/0	
<b>Тема 2.7. Гипертекстовое представление информации</b>	Основное содержание		OK 02
	Язык разметки гипертекста HTML. Оформление гипертекстовой страницы. Веб-сайты и веб-страницы		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Раздел 3.</b>	<b>Информационное моделирование</b>		
<b>Тема 3.1. Модели и моделирование. Этапы моделирования</b>	Основное содержание		OK 02
	Представление о компьютерных моделях. Виды моделей. Адекватность модели. Основные этапы компьютерного моделирования		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 3.2. Списки, графы, деревья</b>	Основное содержание		OK 02
	Структура информации. Списки, графы, деревья. Алгоритм построения дерева решений		
	Теоретическое обучение	1/1	

	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 3.3. Математические модели в профессиональной области</b>	Основное содержание	2/0	OK 02
	Алгоритмы моделирования кратчайших путей между вершинами (Алгоритм Дейкстры, Метод динамического программирования). Элементы теории игр (выигрышная стратегия)		
	Практические занятия	0/2	
	Самостоятельная работа		
<b>Тема 3.4. Понятие алгоритма и основные алгоритмические структуры</b>	Основное содержание	2/0	OK 01
	Понятие алгоритма. Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма. Основные алгоритмические структуры. Запись алгоритмов на языке программирования (Pascal, Python, Java, C++, C#). Анализ алгоритмов с помощью трассировочных таблиц		
	Практические занятия	0/2	
	Самостоятельная работа		
<b>Тема 3.5. Анализ алгоритмов в</b>	Основное содержание	2/0	OK 02
	Структурированные типы данных. Массивы. Вспомогательные алгоритмы. Задачи поиска элемента с заданными свойствами.		

<b>профессиональной области</b>	Анализ типовых алгоритмов обработки чисел, числовых последовательностей и массивов		
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия	2/2	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 3.6. Базы данных как модель предметной области</b>	Основное содержание		OK 02
	Базы данных как модель предметной области. Таблицы и реляционные базы данных		
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 3.7. Технологии обработки информации в электронных таблицах</b>	Основное содержание		OK 02
	Табличный процессор. Приемы ввода, редактирования, форматирования в табличном процессоре. Адресация. Сортировка, фильтрация, условное форматирование		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	

<b>Тема 3.8. Формулы и функции в электронных таблицах</b>	Основное содержание  Формулы и функции в электронных таблицах. Встроенные функции и их использование. Математические и статистические функции. Логические функции. Финансовые функции. Текстовые функции. Реализация математических моделей в электронных таблицах		ОК 02
	Практические занятия	2/1	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 3.9. Визуализация данных в электронных таблицах</b>	Основное содержание  Визуализация данных в электронных таблицах		ОК 02
	Практические занятия	2/0	
<b>Тема 3.10. Моделирование в электронных таблицах (на примерах задач из профессиональной области)</b>	Основное содержание  Моделирование в электронных таблицах (на примерах задач из профессиональной области)		ОК 02
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	

<b>Профессионально-ориентированное содержание (содержание прикладного модуля)<sup>4</sup></b>			
<b>Прикладной модуль 1</b>	<b>Основы аналитики и визуализации данных</b>		
<b>Тема 1.1. Модели данных</b>	Содержание		OK 02 ПК <sup>5</sup> ...
	Надстройка Excel Power Pivot, табличное представление данных, экспорт данных, модели данных, большие данные		
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 1.2. Визуализация данных</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Аналитический сервис Yandex DataLens: Общий обзор, возможности. Регистрация, интерфейс. Маркетплейс, подключение. Создание чартов и дашбордов		
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия	2/1	
	Самостоятельная работа	0/3	

<sup>4</sup> Образовательная организация осуществляет выбор двух модулей

<sup>5</sup> Отражается ПК, элемент которой формируется прикладным модулем (профессионально-ориентированным содержанием) в соответствии с ФГОС реализуемой профессии/специальности СПО

<b>Тема 1.3. Потоки данных</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Аналитический сервис Yandex DataLens: Потоки данных. Подключение к счетчику Yandex метрики		
	Теоретическое обучение		1/1
	Практические занятия		1/0
	Самостоятельная работа		0/2
<b>Тема 1.4 Принятие решений на основе данных</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Аналитический сервис Yandex DataLens: Принятие решений на основе данных. Геоданные. Тепловые карты		
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия		2/1
	Самостоятельная работа		0/2
<b>Тема 1.5 Проектная работа. Кейс анализа данных</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Аналитический сервис Yandex DataLens: Работа с датасетами. Кейс анализа данных		
	Практические занятия		2/0
	Самостоятельная работа		0/2

<b>Прикладной модуль 2</b>	<b>Аналитика и визуализация данных на Python</b>		
<b>Тема 2.1. Введение в язык программирования Python</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Интерактивная среда программирование на Python. Ввод и вывод данных. Функции print(), input(). Типы данных. Математические операции с целыми и вещественными числами		
	Практические занятия		2/0
	Самостоятельная работа		0/2
<b>Тема 2.2. Основные алгоритмические конструкции на Python</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Понятие логических выражений и операций. Дизъюнкция, конъюнкция, отрицание. Таблица истинности. Проверка условия в Python. Синтаксис инструкций if, if-else, if-elif-else. Реализация циклических алгоритмов в Python. Функция range(). Синтаксис цикла for, цикла while		
	Практические занятия		2/0
	Самостоятельная работа		0/2
<b>Тема 2.3.</b>	Содержание		OK 02

<b>Работа со списками и словарями</b>	Понятие списка в Python. Создание и считывание списков. Функции и методы списков. Понятие словаря. Отличия словарей от списков. Создание словаря. Методы словарей. Применение списков и словарей в реальных задачах.		<i>ПК...</i>
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 2.4. Аналитика данных на Python</b>	Содержание		<i>OK 02 ПК...</i>
	Понятие данных, больших данных. Наборы данных. Платформа Kaggle. Библиотека Pandas. Объекты Series и DataFrame. Получение общей информации о данных. Индексация по условиям и изменение данных в таблицах.		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 2.5. Анализ данных на практических примерах</b>	Содержание		<i>OK 02 ПК...</i>
	Понятие статистики, описательной статистики. Описательный анализ данных. Основные описательные статистические величины (частота, среднее арифметическое, медиана, мода, размах, стандартное отклонение). Функции описательной статистики в Python Pandas. Практика вычисления описательных статистических величин в Python Pandas		

	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 2.6.</b> <b>Основы визуализации данных</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Необходимость визуализации данных для анализа. Понятие научной графики. Библиотека Matplotlib. Понятие рисунка в Matplotlib. Основные виды графиков (гистограммы, диаграммы рассеяния, диаграмма размаха, линейный график, круговая диаграмма, тепловые карты). Основные графические команды в Matplotlib		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 2.7.</b> <b>Проектная работа «Анализ больших данных в профессиональной сфере»</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Характеристика основных этапов процесса анализа данных. Подготовка данных. Исследование и визуализация данных. Построение предсказательной модели. Интерпретация результатов анализа. Реализация основных этапов процесса анализа данных на примере набора данных из профессиональной сферы		
	Практические занятия	2/0	

	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Прикладной модуль 3</b>	<b>Основы искусственного интеллекта</b>		
<b>Тема 3.1. Искусственный интеллект: понятие, сферы применения</b>	Содержание	OK 02 ПК...	
	Сущность понятия “искусственный интеллект”, история развития искусственного интеллекта, «слабый» искусственный интеллект, «сильный» искусственный интеллект, сферы применения и перспективы развития искусственного интеллекта		
	Теоретическое обучение	1/1	
	Практические занятия	1/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 3.2. Машинное обучение: понятие, виды</b>	Содержание	OK 02 ПК	
	Понятие и виды машинного обучения; обучение с учителем, обучение без учителя, задача регрессии, задача классификации, задача кластеризации, отбор данных для модели машинного обучения		
	Теоретическое обучение	0/1	
	Практические занятия	0/1	

	Самостоятельная работа	2/0	
<b>Тема 3.3. Этапы разработки модели машинного обучения. Библиотеки машинного обучения</b>	Содержание	0/1	OK 02 ПК
	Этапы разработки модели машинного обучения: определение цели и задач (цель как модель результата, отличия цели от задач, метрики для оценки результата), сбор и подготовка данных, разработка модели, тестирование модели (валидация модели). Проблемы переобучения. Библиотеки машинного обучения		
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия		
<b>Тема 3.4 Линейная регрессия</b>	Содержание	1/0	OK 02 ПК
	Понятие линейной регрессии, целевая функция, линейное уравнение, гомоскедастичность данных; подбор коэффициентов линейного уравнения. Создание, обучение и оценка модели линейной регрессии; нелинейные функции		
	Теоретическое обучения		
	Практические занятия		
	Самостоятельная работа		
<b>Тема 3.5 Классификация. Логистическая</b>	Содержание	0/2	OK 02 ПК
	Цели и задачи классификации. Примеры решения задач классификации с помощью искусственного интеллекта. Линейный		

<b>регрессия</b>	классификатор, гиперплоскость, бинарная классификация, мультиклассовая классификация; создание, обучение и оценка модели логистической регрессии. Матрица ошибок, метрики качества логистической регрессии		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия	0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 3.6 Деревья решений. Случайный лес</b>	Содержание		OK 02 ПК
	Дерево решений, атрибуты, эффективность разбиения, глубина дерева, идея алгоритма случайного леса, принцип мудрости толпы, случайный лес для решения задачи классификации и регрессии		
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 3.7 Кластеризация</b>	Содержание		OK 02 ПК
	Кластеризация, алгоритм k-средних, центроид, расстояние между точками, решение задачи кластеризации		
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия	2/0	

	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 3.8 Обобщение и систематизация основных понятий по машинному обучению</b>	Содержание		OK 02 ПК
	Выполнение проектной работы «Создание синквейнов и визуальной карты знаний по машинному обучению»		
	Практическое занятие	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 3.9 Разработка модели машинного обучения для решения задачи классификации</b>	Содержание		OK 02 ПК
	Выполнение проектной работы «Разработка модели машинного обучения для решения задачи классификации»: изучение, анализ и преобразование данных; выбор модели, ее обучение; оценка качества работы модели; разработка презентации; выступление		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Прикладной модуль 4</b>	<b>Основы 3D моделирования</b>		
<b>Тема 4.1 Система трехмерного моделирования</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Системы автоматизированного проектирования: история, назначение, примеры. КОМПАС – КОМПлекс		

<b>КОМПАС-3D LT.</b> <b>Окно Документа</b>	Автоматизированных Систем. Запуск системы КОМПАС-3D. Интерфейс системы		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия	1/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 4.2 Основные приемы создания геометрических тел (многогранники, тела вращения, эскизы, группы геометрических тел)</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Построение геометрических примитивов (отрезков, прямоугольников, окружности). Многогранники и тела вращения: виды многогранников, элементы многогранника, примеры геометрических тел, ограниченных плоскими поверхностями, элементы тел вращения (очерковая образующая, ось вращения, поверхность вращения, основание). Основные приемы построения многогранников и тел вращения. Построение эскизов. Создание группы геометрических тел		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия	1/0	
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 4.3 Редактирование 3 D</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Сущность понятия «редактирование», задачи редактирования		

<b>моделей. Создание 3 D моделей.</b> <b>Отсечение части детали</b>	эскизов, 3d моделей, основные способы редактирования 3 D моделей. Создание 3 D моделей с элементами закругления (скругления) и фасками. Создание 3d моделей по плоскому чертежу посредством операции «вращения». Рассечение детали плоскостью		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия	0/2	
	Самостоятельная работа	2/0	
<b>Тема 4.4 Создание 3d моделей простейших объектов</b>	Содержание	0/2	OK 02 ПК...
	Выполнение проектной работы «Создание авторских 3d моделей»: выбор простейших объектов (бытовых, технических и строительных) для создания модели (самостоятельно или с помощью преподавателя); обоснование выбора, создание модели объекта, подготовка презентации и представление выполненной модели		
	Практические занятия		
	Самостоятельная работа	2/0	
<b>Прикладной модуль 5</b>	<b>Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда</b>		

<b>Тема 5.1.</b> <b>Конструктор</b> <b>Тильда</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Общий обзор. Возможности конструктора. Библиотека блоков. Графический редактор Zero Block. Панель управления сайтами. Выбор тарифа. Экспорта кода		
	Теоретическое обучение		1/0
	Практические занятия		0
	Самостоятельная работа		1/0
<b>Тема 5.2 Создание сайта</b>	Основное содержание		OK 02 ПК...
	Создание сайта. Начало работы. Настройки. Шрифт. Цвет. Создание папок.		
	Теоретическое обучение		1/0
	Практические занятия		0
	Самостоятельная работа		0/1
<b>Тема 5.3. Создание различных видов страниц</b>	Содержание		
	Создание страниц. Список страниц. Работа с отдельными страницами (настройка, предпросмотр, публикация, редактирование, списки)		
	Практические занятия		2/0

	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 5.4.</b> <b>Стандартные блоки</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Создание лэндинга из стандартных блоков на выбранную тему		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 5.5. Панель навигации</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Нулевой блок (создание, панели навигации, доступные элементы). Работа с текстом, изображениями и видео		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
	Содержание		
<b>Тема 5.6. Настройка главной страницы</b>	Сайт: настройка домена, выбор главной страницы, статистика, Яндекс метрика, настройка HTTPS.		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия	0	
	Содержание		
<b>Тема 5.7. Проектная работа с использованием</b>	Проектная работа «Создание интернет-магазина»		OK 02 ПК...
	Практические занятия		

конструктора Тильда			
	Самостоятельная работа	4/0	
<b>Прикладной модуль 6</b>	<b>Технологии продвижения веб-сайта в Интернете</b>		
<b>Тема 6.1. Интернет-маркетинг</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Интернет-маркетинг: понятие, инструменты Интернет-маркетинга, исследование как элемент интернет-маркетинга		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия	0	
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 6.2. Методы продвижения в Интернете</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Баннерная и контекстная рекламы, реклама в рассылках, реклама в блогах, сообществах, социальных сетях; вирусный маркетинг		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия		
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 6.3. Различные способы</b>	Основное содержание		OK 02 ПК...
	Способы получения трафика: определение трафика, основные		

<b>работы с количеством посетителей</b>	способы получения трафика, особенности контекстной рекламы, SEO и SMO продвижения		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия		
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 6.4. Поисковая оптимизация контента</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Оптимизация контента для Яндекс, Rambler и Google, индексирование сайта поисковыми системами		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия		
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 6.5. Рекламная кампания в сети Интернет</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Планирование и проведение рекламной кампании - постановка целей, выбор и/или разработка инструментов, месседж, выбор площадок, бюджет, оценка эффективности		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	

<b>Тема 6.6.</b> Проектная работа «Проектирование рекламной кампании в Интернете»	Содержание  Проектная работа «Проектирование рекламной кампании в Интернете для конкретной продукции/решения/компании/организации»  Практические занятия  Самостоятельная работа		OK 02 <i>ПК...</i>
<b>Прикладной модуль 7</b>	<b>Введение в веб-разработку на языке JavaScript</b>		
<b>Тема 7.1. Синтаксис и основные понятия JavaScript</b>	Содержание  Выражения, операторы, побочные эффекты, инструкции, ввод-вывод. Понятие объекта и литерала. Эволюция стандарта ECMAScript  Теоретическое обучение  Самостоятельная работа	2/0  0/2	OK 02 <i>ПК...</i>
<b>Тема 7.2. Управление пакетами и</b>	Содержание  Система пакетов прм. Инициализация проекта. Создание файла package.json. Девелоперские зависимости		OK 02 <i>ПК...</i>

<b>зависимостями</b>	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 7.3.</b> <b>Переменные и области видимости.</b> <b>Примитивные и объектные типы данных</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Объявление переменных. Этап компиляции и этап исполнения. Ошибка ReferenceError и возбуждение исключения. Глобальные переменные. Видимость на уровне блока. Сравнение примитивных значений		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
	Содержание		
<b>Тема 7.4. TypeScript и статическая типизация.</b> <b>Функции как структурный элемент сценария и как тип данных</b>	Типы данных. Объявление с аннотацией типа. Транспиляция и запуск проекта. Объявление (в том числе с аннотацией) и вызов функций		OK 02 ПК...
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия	1/0	
	Самостоятельная работа	0	
	Основное содержание	0/1	
<b>Тема 7.5.</b>			OK 02

<b>Управляющие конструкции</b>	Императивный подход к созданию кода программы. Инструкции как противоположность выражений. Тернарный оператор и инструкция If..else Циклы со счётчиком, предусловием/постусловием, итерационные		<i>ПК...</i>
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия	0	
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 7.6. Строки и бинарные данные. Регулярные выражения</b>	Содержание		<i>ОК 02 ПК...</i>
	Строка как примитивный тип данных. Перебор строки с помощью итераций for..of, использование Юникода в JavaScript. Отличие бинарных данных от строк. Поиск совпадений с регулярным выражением		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия	0	
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 7.7. Массивы и множества</b>	Содержание		<i>ОК 02 ПК...</i>
	Массивы как наборы значений разных типов, допускающих итерацию. Задание массива литералом. Методы массивов, в том числе forEach и reduce. Взаимные преобразования массивов и		

	<p>строк. Множества как наборы не повторяющихся значений. Получение множества из массива</p> <p>Теоретическое обучение</p> <p>Практические занятия</p> <p>Самостоятельная работа</p>	1/0 0 0/1	
<b>Тема 7.8.</b> <b>Литеральные объекты.</b> <b>Прототипы и конструкторы.</b> <b>Свойства и методы</b>	Содержание		OK 02 <i>ПК...</i>
	Литеральные объекты как коллекции свойств и методов. Отличия литеральных объектов от блоков и массивов. Доступ к свойствам и методам. Использование ссылки <code>this</code> . Вызов методов одного объекта относительно другого. Доступ к прототипу объекта. Создание объекта с помощью конструктора		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия	0	
	Самостоятельная работа	0/1	
	Содержание		
<b>Тема 7.9. Модули и транспиляция.</b> <b>DOM</b>	Модули как единицы независимого изолированного кода. Импорт и экспорт из модулей в стиле ES2015. Использование возможностей планируемых следующих версий стандарта – преобразование кода с помощью Babel. Введение в Document		OK 02 <i>ПК...</i>

	Object Model – объектную модель документа веб-страницы		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Практические занятия	0	
	Самостоятельная работа	0/1	
<b>Тема 7.10.</b> <b>Проектная работа.</b> <b>«Создание простейшего серверного веб-приложения»</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Проектная работа «Создание простейшего серверного веб-приложения»		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Прикладной модуль 8</b>	<b>Введение в создание графических изображений с помощью GIMP</b>		
<b>Тема 8.1. Растворная и векторная графика. Форматы изображений, конвертация и оптимизация</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Отличия растровой и векторной графики. Использование растровой графики для хранения фотографий. Форматы PNG и JPEG. Конвертация с целью снижения объёма изображения		
	Теоретическое обучение	1/0	
	Самостоятельная работа	0/1	

<b>Тема 8.2. GIMP как проект GNU. Установка GIMP</b>	Содержание		OK 02 <i>ПК...</i>
	GIMP как программа для различных операционных систем. Особенности проекта в качестве представителя класса свободного программного обеспечения. Установка на различные платформы		
	Теоретическое обучение		1/0
	Самостоятельная работа		0/1
<b>Тема 8.3. Интерфейс GIMP. Многооконный режим, стыкуемые диалоги, однооконный режим. Слои</b>	Содержание		OK 02 <i>ПК...</i>
	Интерфейс и настройка его частей. Однооконный и многооконный режим. Управление диалогами. Окно слоёв изображения		
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия		2/0
	Самостоятельная работа		0/2
<b>Тема 8.4. Разрешение изображения. Навигация, масштабирование, кадрирование, аффинные преобразования</b>	Содержание		OK 02 <i>ПК...</i>
	Размеры изображения в пикселях и понятие разрешения изображения. Преобразования: выравнивание, перемещение, кадрирование, вращение, наклон, перспектива, 3D-преобразование, трансформация, преобразование по точкам, зеркало, преобразование по рамке, искажения		
	Теоретическое обучение		0
	Практические занятия		2/0

	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 8.5. Заливка, фильтры и инструменты рисования</b>	Содержание  Использование заливки. Фильтры: размытие, улучшение, искажения, свет и тень, шум, выделение краёв, декорация, проекция		ОК 02 <i>ПК...</i>
	Практические занятия	2/0	
<b>Тема 8.6. Выделение. Контуры. Комбинирование изображений</b>	Содержание  Использование выделений для работы с отдельными объектами в составе изображения. Выделение контуров. Создание коллажей путём соединения нескольких изображений		ОК 02 <i>ПК...</i>
	Теоретическое обучение	0	
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 8.7. Быстрая маска и преобразование</b>	Содержание  Графические отображение области выделения. Преобразование цвета в изображении с помощью применения маски		ОК 02 <i>ПК...</i>

<b>цвета</b>	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 8.8. Создание градиентов</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Понятие градиента. Плавные переходы от одних цветов к другим		
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 8.9. Создание анимированного изображения в формате GIF</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Использование анимации для наглядного представления процессов с несколькими этапами. Формат GIF. Ограничения GIF. Создание изображения в формате GIF с помощью GIMP		
	Теоретическое обучение		
	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Тема 8.10. Проектная работа «Создание серии</b>	Содержание		OK 02 ПК...
	Проектная работа «Создание серии баннеров для графического оформления сайта»		

<b>баннеров для графического оформления сайта»</b>	Практические занятия	2/0	
	Самостоятельная работа	0/2	
<b>Промежуточная аттестация (Экзамен)</b>		<b>2/0</b>	
<b>Всего</b>		<b>144ч.</b>	

### **3. Условия реализации программы общеобразовательной дисциплины**

#### **3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению**

Реализация дисциплины требует наличия учебной компьютерной лаборатории информатики.

Оборудование компьютерной лаборатории:

- посадочные места по количеству обучающихся;
- рабочее место преподавателя;
- маркерная доска;
- учебно-методическое обеспечение.

Технические средства обучения:

- компьютеры по количеству обучающихся;
- локальная компьютерная сеть и глобальная сеть Интернет;
- лицензионное системное и прикладное программное обеспечение;
- лицензионное антивирусное программное обеспечение;
- лицензионное специализированное программное обеспечение;
- мультимедиапроектор.

#### **3.2. Информационное обеспечение обучения. Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы**

Для реализации программы библиотечный фонд образовательной организации должен иметь печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, рекомендованные для использования в образовательном процессе, не старше пяти лет с момента издания.

Рекомендуемые печатные издания по реализации общеобразовательной дисциплины представлены в методических рекомендациях по организации обучения.

#### **4. Контроль и оценка результатов освоения общеобразовательной дисциплины**

**Контроль и оценка** результатов освоения общеобразовательной дисциплины раскрываются через дисциплинарные результаты, направленные на формирование общих и профессиональных компетенций по разделам и темам содержания учебного материала.

<b>Общая/профессиональная компетенция</b>	<b>Раздел/Тема</b>	<b>Тип оценочных мероприятий</b>
OK 01	Тема 1.6 Тема 1.9 Тема 3.5	Тестирование
OK 02	Тема 1.1 Тема 1.3 Тема 3.1 Тема 3.2 Тема 1.6 Тема 1.9	
OK 01	Тема 1.7 Тема 1.8 Тема 2.2 Тема 3.4	Выполнение практических заданий
OK 02	Тема 1.2 Тема 1.4 Тема 1.5 Тема 2.1 Тема 2.3 Тема 2.4 Тема 2.5 Тема 2.6 Тема 2.7 Тема 3.3 Тема 1.7 Тема 1.8 Тема 2.2 Тема 3.6 Тема 3.7 Тема 3.8 Тема 3.9 Тема 3.10 Тема 3.11 Тема 3.12 Тема 3.13	
OK 02, ПК...	Прикладные модули 1-2	Контрольная работа
OK 02, ПК...	Прикладные модули 2-8	Проектная работа
OK 01, OK 02, ПК...	Все модули	Выполнение заданий дифференцированного зачета